



## CONTEST (mini) ALIENO

Vai a [Precedente](#) 1, 2, 3 ... 37, **38**, 39, 40, 41 [Successivo](#)

**Nuovo Topic**

**Rispondi**

[Indice del forum](#) » [Work in Progress](#)

[Precedente](#) :: [Successivo](#)

Inviato: Ven Ott 05, 2007 10:05 am

quote

Messaggio

**Elderan**



Registrato: 10/07/06  
11:28  
Messaggi: 173  
Residenza: Sicilia



**RAGAZZI GUARDATE**, ci siamo riusciti. Abbiamo trovato una soluzione

per potervi far vedere i modelli che realizziamo, a **360°**, con la tecnica del **QUICK TIME VR**.  
Ogni volta che realizzeremo un modello importante, potrete scaricarlo ed in questo modo ruotarlo a piacimento, per averne una visione migliore!!!!!!!



**SCARICATEVI SUBITO**, il **modello 3D a 360°**, dell'**alieno versione acquatica**, con le **ultime modifiche**, mancano ancora i denti le membrane, v  texurizzato, ma ci siamo quasi, **AFFRETTATEVI**, e diteci che ne pensate!!!

**Alieno 360°.rar**

Description:

SCARICATELO SUBITO!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! :)

Filename:	Alieno 360°.rar
Filesize:	540.94 KB
Downloaded:	42 Time(s)

  
**Download**

Fantastico,mozzafiatante!!

[top](#)[profile](#)[pm](#)

Inviato: Ven Ott 05, 2007 10:14 am

[quote](#)

Messaggio

**Lowa**Registrato: 03/12/06  
19:24  
Messaggi: 57

Bellissimo fenomenale....

una domandina ma non è ce si potrebbe fare lo stesso video anche per ruotarlo in verticale come i modelli dei telefonini in genere in modo da poterlo ruotare su tutti gli assi del modello per avere anech

una vista dall'alto e dal basso?????chiedo troppo????



complimenti veramente fantastico rimango a bocca aperta.....



è veramente bello magari

saper modellare in quel modo!!!!

[top](#)[profile](#)[pm](#)

Inviato: Ven Ott 05, 2007 10:22 am

[quote](#)

Messaggio

**graphic.design**



Registrato: 31/05/06  
11:29  
Messaggi: 47

arrivo un po' tardi ma se c'è bisogno... io ci sonooooooooooooo!!  
qualche ponticello... o per qualche cosetta io ci sono!!!



top

profile

pm

msnm

Inviato: Ven Ott 05, 2007 10:24 am

quote

Messaggio

**BLUVETRO**



Registrato: 13/12/05  
13:08  
Messaggi: 272

**Lowa ha scritto:**

*... ma non è ce si potrebbe fare lo stesso video anche per ruotarlo in verticale*

Ciao Lowa, e grazie! Sì, si può avere una visuale completa volendo! Non l'abbiamo inserita per motivi di spazio... sarebbe pesata intorno ai 4MB!  
Comunque troveremo un modo per hostarla e creare il link!



Pierpaciugo... anche io.. e noi attendiamo presto di passare alla fase di texture e poi darci dentro con mocca!  
E come ha detto Elderan, manca praticamente solo la bocca.. la parte interna della cavità orale e i denti!



TT... sei pronto? tra pochissimo ci siamo per l'unwrapping....!!!!  
Non vedo l'ora! Come al solito cerchiamo di unire le nostre tecniche!  
Una cosa... ma lo shader mela... è tuo tuo?? No, perché se sei diventato così bravo con gli shader... come ne parlavamo tempo fa...!!  
E la fantasia potrà sfogarsi con i vari alieni.. quasi ognuno da personalizzare!



Baretti...inviarmi in PM qualche tuo bel render...!

-CSC-

top

profile

pm

Inviato: Ven Ott 05, 2007 10:59 am

quote

Messaggio

**TheTruster**



Registrato: 01/11/06  
16:06  
Messaggi: 567

**bluCSC ha scritto:**

*TT...sei pronto? tra pochissimo ci siamo per l'unwrapping....!!!!  
Non vedo l'ora! Come al solito cerchiamo di unire le nostre tecniche!*

appena siete pronti passatemi pure il modello, e vediamo di iniziare



**bluCSC ha scritto:**

*Una cosa...ma lo shader mela...è tuo tuo?? No, perchè se sei diventato così bravo con gli shader...come ne parlavamo tempo fa...!!*

si, è mio, certo... creato da zero, con la sovrapposizione di livelli e maschere... interamente

procedurale, non c'è nemmeno una texture bitmap



TT



TheTruster's Box

Sono un genio... incompreso.  
Talmente incompreso che stento a comprendermi io stesso.

top

profile

pm

Inviato: Ven Ott 05, 2007 11:20 am

quote

Messaggio

**BLUVETRO**



Registrato: 13/12/05  
13:08  
Messaggi: 272

Non è possibile...stai diventando un mago pure con gli shader????!!



Fantastico...allora possiamo implementare anche questa soluzione fantastica all'alieno...e  
non solo!!! Che seriata...!!!  
Io finisco alcune bozze oggi ragazzi....oggettini vari..più o meno grandi..!

-CSC-

top

profile

pm

Inviato: Ven Ott 05, 2007 6:04 pm

quote

Messaggio

**BLUVETRO**

Registrato: 13/12/05

13:08

Messaggi: 272

Ecco..Baretti e tutti gli altri che volete cimentarvi in qualcosa a livello..pietra e ossa..ecco pane per i vostri denti! Un'altra cosa però:

Ci sono ancora dei modelli che nessuno ha realizzato! Guardate nelle pagine addietro..se vedete delle bozze..e nessuna realizzazione 3D, vuol dire che potete farli! Altra cosa...potete sbizzarrirvi la vostra fantasia...ovvero..io ho dato dei modelli..però se per esempio avete in mente di fare un coltello d'osso..oltre che a questo, anche ricurvo, va Benissimo!!! Fatelo!! Mi raccomando..occhio con i poligoni...! Potete postare in privato se volete suggerimenti per delle immagini e non volete esporle subito sul forum!

Qui di seguito vi sono...proprio un ponte..poi gli oggetti tipici ed usuali della prima era! Ricordate...la legna è un materiale raro sul pianeta..!! Abbonda la pietra e le ossa! Le corde sono fatte con pelle essiccata e stesa..!

Vi sono qui descritti alcuni strumenti musicali..come quella specie di bonghetto con 3 fori ottenuto da un uovo alieno,in cui in quello centrale, vi son fatte scorrere delle corde tese a mò di arpa!

Poi vi sono dei loculi sacrificali (quelle graziose "bocche porta-uova") ed altari vari! Utensili come coltelli in osso. Case e costruzioni in pietra! Ossa. Pietre scolpite...!! Vi lascio molta fantasia, lo sapete! Se non riuscite a fare ciò che vorreste, tranquilli perchè qualche ritocchino si da volendo!!

**Luca-R**...te ne intendi anche di sky vero?? Mmmh...comincia a pensare a qualche cielo tragico...!

Poche sono le giornate con un cielo limpido...! in benere abbondano i venti polverosi...tra il giallo ocra..ed il rossiccio argilla! Nuvole...quasi assenti..sole caldo che picchia dolentemente!!



Ce la puoi fare sì? Se non ci sono domande..all'opera! Ricordo di guardare le pagine

precedenti per fare ricerche...!!

**CitAlienBridge.jpg**

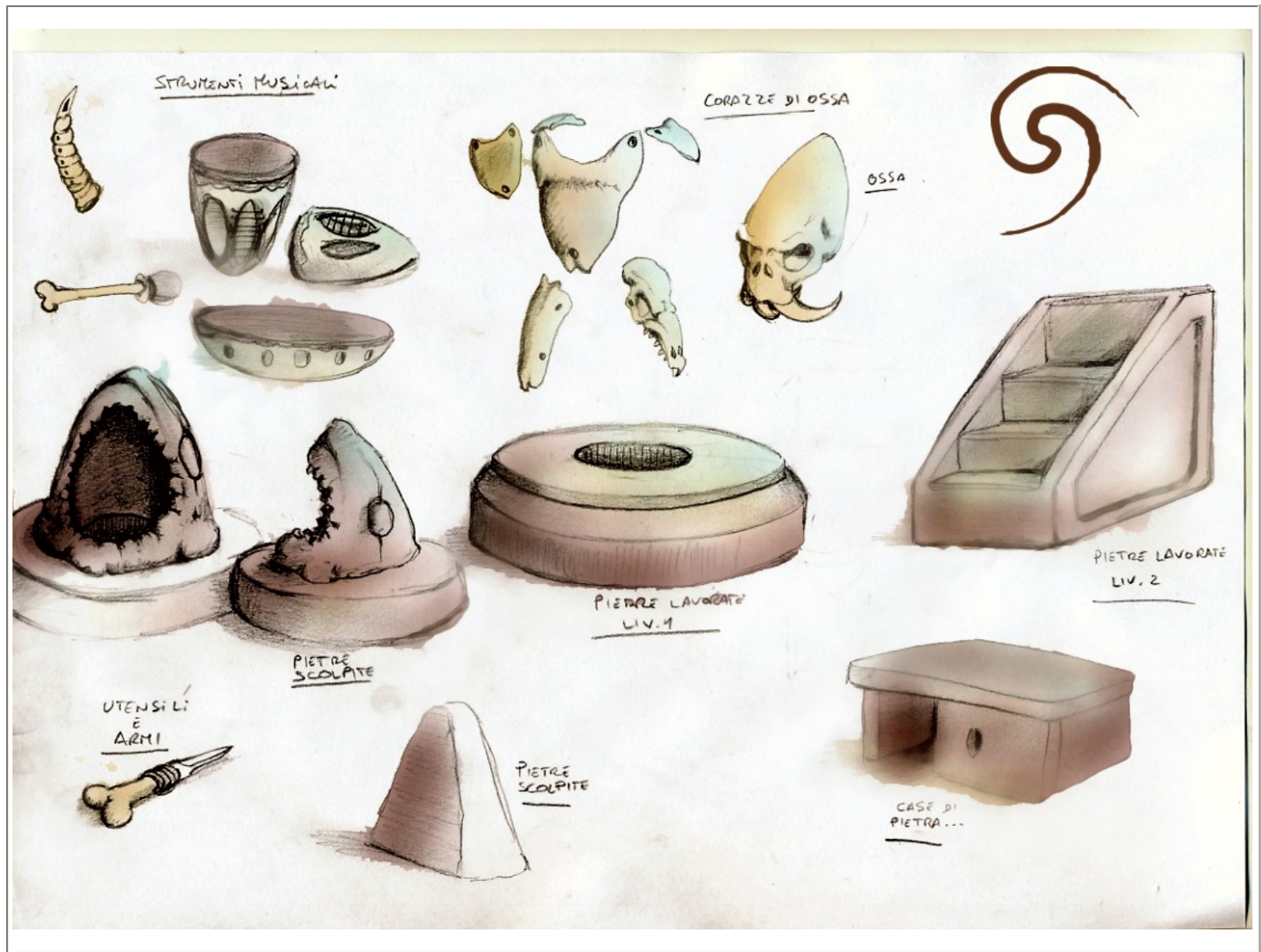
Description:	Bridge
Filesize:	65.67 KB
Viewed:	230 Time(s)



**AlienTerrObj.jpg**

Description:	Objects
Filesize:	196.36 KB
Viewed:	230 Time(s)





-CSC-

profile

pm

top



Inviato: Sab Ott 06, 2007 2:01 pm

quote

## Messaggio

**TheTruster**

Registrato: 01/11/06  
16:06  
Messaggi: 567

ho provato a fare una delle sculture...



eccola qui, spero sia venuta bene...

per prova ho messo uno shader realizzato da me... ma forse è un po' pesante perchè fa uso di displacement.

probabilmente per il render finale, conviene realizzare una normal map, decisamente più leggera.

per i poligoni, ho cercato di mantenermi più basso possibile



fatemi sapere se volete il modello...

TT

**Scultura\_1.jpg**

Description:

Filesize:

313.58 KB

Viewed:

180 Time(s)

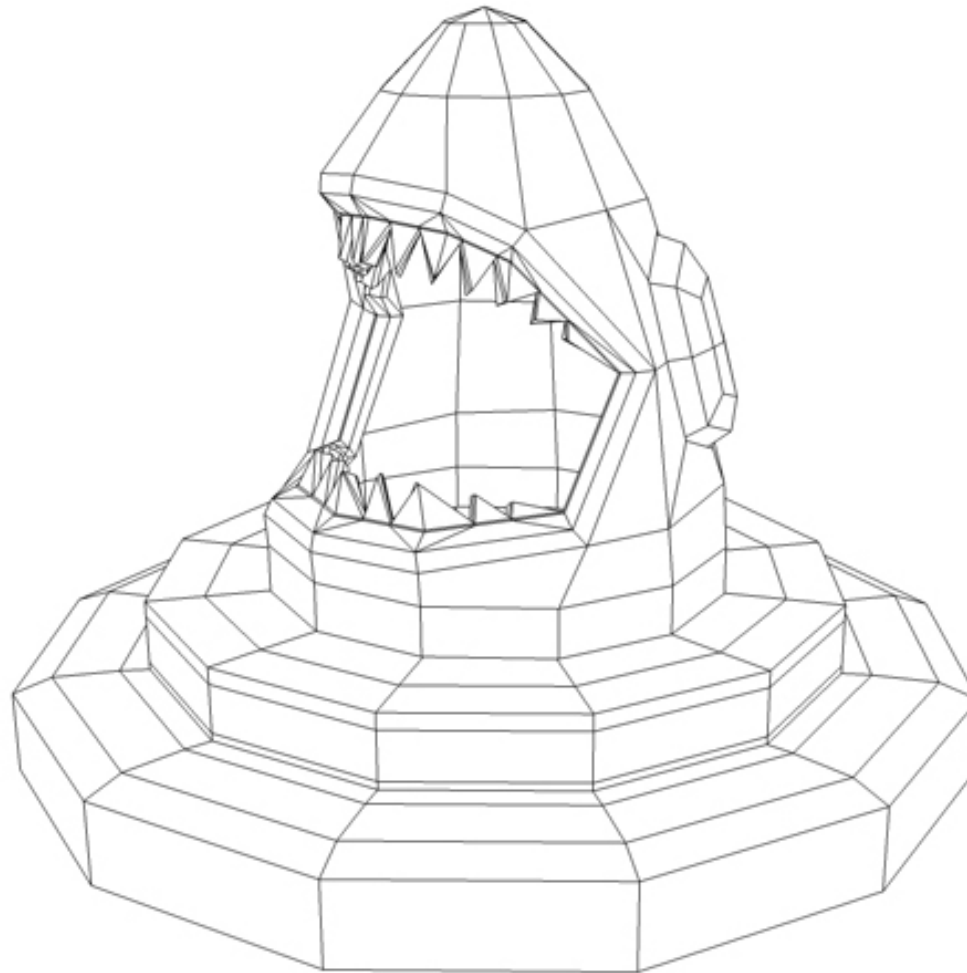


**Scultura\_1\_wire.jpg**

Description:

Filesize: 106.15 KB

Viewed: 180 Time(s)



**TheTruster's Box**

Sono un genio... incompreso.  
Talmente incompreso che stento a comprendermi io stesso.

[top](#)[profile](#)[pm](#)

Inviato: Sab Ott 06, 2007 4:06 pm

[quote](#)

## Messaggio

**TheTruster**



Registrato: 01/11/06  
16:06  
Messaggi: 567

coltello



ovviamente gli shader sono tutti provvisori e forse sarebbe meglio, in fase finale, texturizzare gli oggetti

in bodypaint



TT

### Coltello.jpg

Description:

Filesize:

219.35 KB

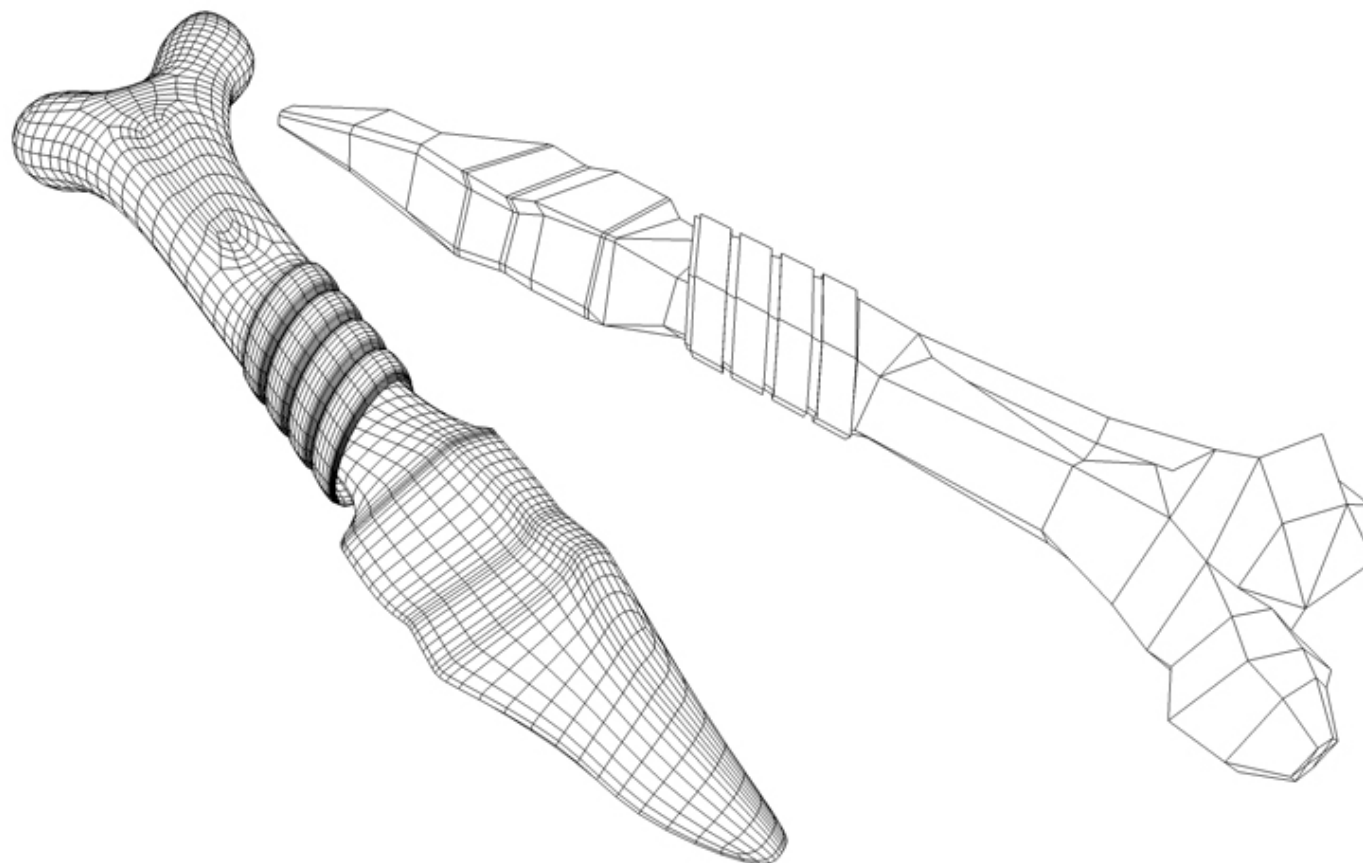
Viewed:

172 Time(s)



Coltello_wire.jpg	
Description:	
Filesize:	137.81 KB
Viewed:	172 Time(s)





[TheTruster's Box](#)

Sono un genio... incompreso.  
Talmente incompreso che stento a comprendermi io stesso.

[top](#)

[profile](#)

[pm](#)



Inviato: Sab Ott 06, 2007 9:46 pm

quote

## Messaggio

**BLUVETRO**

Registrato: 13/12/05  
13:08  
Messaggi: 272



UAO!!

TT..il consiglio del basso numero di poligoni non era sicuramente per te..perchè sei perfetto con essi!  
Però vedo che ti superi quindi mi sotterro!!! Continua pure a lavorare come ti esce meglio!!  
Fantastico come riesci a trasformare in 3D..in solido, le mie bozze!!  
Io mi inchino, caspita!!! E poi gli shader.....!!! Sicuramente applicheremo delle texture sopra per  
vari particolari tipo macchie e tracce scolpite!  
Però gli shader sono grandiosi da usare se si sa fare! E aiuta ad implementare meglio il tutto..  
ambiente circostante compreso! Fattostà...che ci toccano lo stesso tonnellate di texture!! Ma noi  
ci divertiamo!!!



TT..hai visto le corazze di ossa? Pensi che avresti problemi se disegnassi delle armature d'ossa, ed ossa  
in generale a realizzarle? Perchè a parte queste che hai fatto ,per esempio il cranio forse è troppo  
organico per i tuoi gusti...non so...!! Abbiamo già un buon modello d'alieno per fare quasi tutta la serie  
di armature volendo...! Dimmi...!!!  
ps.ragazzi..attivateviiii!!! TT non può occuparsi di tutto...!! Ed è più bello lavorare di gruppoa, anche se  
non siamo alla sua altezza!!!  
Eldy..scusa ma oggi non ero a casa..come prosegue??

-CSC-

top

profile

pm

Nuovo Topic

Rispondi

Indice del forum » Work in Progress

Pagina 38 di  
41

Tutti i fusi orari sono GMT  
Vai a Precedente 1, 2, 3 ... 37, **38**, 39, 40,  
41 Successivo

Mostra prima i messaggi di:

Vai a:

**Non puoi** inserire nuovi argomenti  
**Non puoi** rispondere a nessun argomento  
**Non puoi** modificare i tuoi messaggi  
**Non puoi** cancellare i tuoi messaggi  
**Non puoi** votare nei sondaggi  
You **cannot** attach files in this forum  
You **can** download files in this forum

Powered by phpBB ©  
vMac Style based on MacinScott



[XML](#) [Feed RSS](#) | [Privacy & Security](#) | [Contatta C4Dzone](#)

Powered by asc:labs

C4Dzone e' un marchio di proprieta' di ZuccherodiKanna snc, P.Iva: 03469930238.

Sede operativa e centro formazione: Via Volturno 28 E - 37135 Verona. Tel: 045-500839 Sede legale: Via V. della Vittoria 27a - 37061 Verona.

Tutti i marchi citati in questo sito sono sotto copyright dei rispettivi proprietari. Copyright ZuccherodiKanna snc.